



まちづくり検討会議

ニュースレター vol.2

令和8年
7月

～ブース内容の方向性を決めよう！～

7月8日（水）の第1回全体会議では、SL まつりで実施する「ブース内容の方向性を決める」ことを第一目標とし、グループワークを実施しました。

まずは、前回の会議内容を振り返り、各グループでどんなアイデアが出ていたか共有しました。

その後、前回のガイダンスで出たアイデアの中で①**ブース内容の候補を絞り込む**②**アイデアを組み合わせる**ブース内容の詳細を考えるグループワークを行いました。

各グループで上位 **3位** までアイデアを絞り込みました！

◆第1回企画会議概要

日時 2026.7.8（水）19:00～21:00

会場 玉櫛コミュニティセンター

参加者数 学生 16名

地域の方 6名

プログラム

- 1 活動内容の振り返り
- 2 グループワーク①
- 3 グループワーク②
- 4 各チームの発表
- 5 今後の調整

グループワーク①「いいね！」投票をして、アイデアを絞り込もう！
グループワーク②絞り込んだアイデアを組み合わせ詳細を考えよう！

【グループ1】

企画案① 会場全体をタイムスリップ＋SLクイズ

部屋のコンセプト（時代を3つに分ける）		SLクイズ（時代に合わせたクイズ）	
昭和	パブリー	SLクイズ	昭和の歴史クイズ （玉櫛地域のクイズ）
平成	ギャル、ガラケー		平成の歴史クイズ （玉櫛地域のクイズ）
未来	ロボット	玉櫛がこうなったらいいなというアイデア募集（付箋にアイデアを書いてもらい貼る）	

※全体をタイムスリップするのは難しいので、**SLエリア**や**和室**と**特定の場所**を3つのコンセプトに合わせた雰囲気にする。そのエリアに入ると時代の雰囲気を感じることができ、そこから出ると現実に戻る。

企画案② マイムマイム

- ・ 場所：広場
- ・ イベントの最後に**みんなで踊る**（14：30～15：00）
- ・ マイムマイムを知らない人もいるので、教える人が必要。



一体感を出して盛り上がろう！！

企画案③ 和室＋昔遊び

- ・ 和室：12 畳、16 畳
- ・ エリアを区切って**色々な昔遊びを体験**できるようにする
- ・ 昔遊びとタイムスリップを**組み合わせる**ことも可能

※射的は、自前でつくるか、既製品を使うか。お菓子など倒した景品をもらえるようにする。

【グループ2】

企画案① 運転席体験

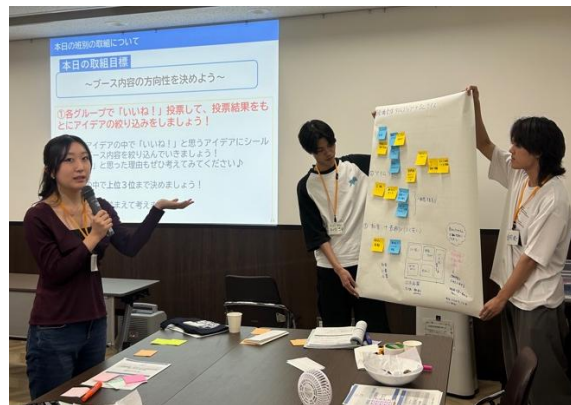
- ・ 操縦するところに**何のパーツかをテープで貼って示す**（ハンドル、ブレーキなど）
- ・ 運転席にいる**お子さんと、作成したオリジナルヘッドマークを一緒に撮影**する
- ・ 運転席で写真を撮り、カラーではなく、あえて**モノクロで印刷**してレトロ感をだす
- ・ 撮った写真を**缶バッジ**にする（チェキで撮影して缶バッジにする）

企画案② 踏切の渡り方講座

- ・ 踏切が閉まっている時に入ったらどうなるのか**シミュレーション動画**をつくる
- ・ 踏切の渡り方講座と○×クイズを掛け合わせる（SL に関することなど）
- ・ 講座受講者には、**ミニ SL の乗車券**を配布する
- ・ 講座受講者には、ジオラマの一部（線路、木など）を好きなところに置いてもらい、**みんなで一つのジオラマのまちをつくる**
- ・ 受講後にお菓子などの**記念品をプレゼント**する
- ・ 講座後に**アンケートに答えたら**スペシャルな特典をもらえる
- ・ 講座開始アナウンスを、**車内アナウンス風**にお知らせする
→大学生がアナウンスに挑戦

企画案③ ヘッドマーク作成

- ・ 玉櫛姫モチーフのデザインにして、色塗りができるようにする
- ・ ヘッドマークデザインの**缶バッジやキーホルダー**を作成する
- ・ **テンプレートを数種類用意**して選んでもらえるようにする
- ・ ヘッドマークを作成する部屋の入口に**つり革を付けたり、改札風**にする
- ・ ヘッドマークを iPad に書いて**プロジェクターでうつす**、写真撮影する



1 班の発表の様子

福笑い	輪投げ	けん玉、あやとり
坊主めくり	射的（日本庭園に向けて）	こま

日 本 庭 園



2 班の会議の様子

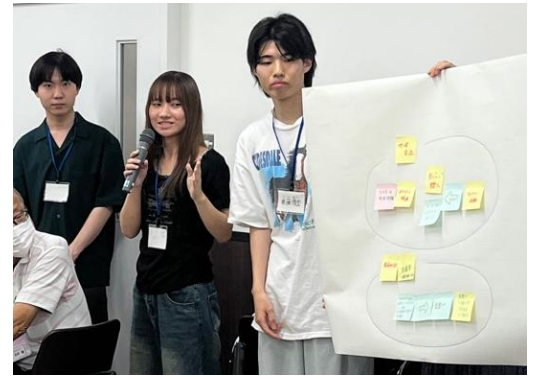
★推しポイント

- ① コストがかからない ② すぐに取り入れやすい
- ③ つながりが豊富 ④ 記念として残りやすい

【グループ3】

企画案① 体験ブース

- ・ SL 前などでの写真撮影体験
- 撮影した写真で、缶バッジやキーホルダー、マグネットを作成
- ・ わたがしづくり体験
- ・ 親子体験や、子どもの体験を地域の方にお手伝いをしてもらう
- ・ 子どもたちがわくわくする名称にする
- (例) カメラマン、缶バッジ職人、わたがし職人など



3 班の発表の様子

企画案② 桃鉄風クイズ+タイムスリップ（周辺の学校とのつながり）

- ・ サイコロで出た数字の分タイムスリップ
- ・ 止まったマスの時代の遊びをする
- ・ 昔遊びは地域の方に教えてもらう→地域交流につながる
- ・ 昔遊びをしたらスタンプがもらえる
- ・ 南中学校や北摂つばさ高校の生徒会などとの協力
- クイズの作成をしてもらう
- まちづくり検討会議がなくても、学校とのつながりがあれば来年以降も手伝ってもらえるかも

【グループ4】

企画案① 顔はめパネル

- ・ 難しい位置に顔はめパネルを設置しても、穴が開いていたらはめてしまう
- ・ 色んな位置にパネルを設置して記念写真を撮ってもらう
- パネルのデザイン・・・鬼滅の刃、桃鉄、玉櫛のキャラクター

企画案② SL 運転体験

- ・ 運転席に座れる体験は他ではできない
- ・ シミュレーションゲーム形式
- スクラッチ（プログラミング）で運転体験ゲーム作成
- (森本さんのゼミも協力してくれる?)

企画案③ キーホルダー×ガチャガチャ

【キーホルダー】

- ・ 素材は缶バッジかプラスチック
- ・ デザイン・・・茨木のキャラクター、中学生にデザインをお願いする、検討会議参加者でデザインを考える

【ガチャガチャ】

- ・ ガチャガチャの中身をキーホルダーにする
- ・ カードゲームをするという案が出たので、カードゲームに勝った人が優先的にガチャガチャできる

企画案④ わたがし

色々な味でつくることできる（イチゴ、パイナップル、メロン、グレープ等）



4 班の発表の様子

その他 ～担い手につなげる案～

- ・今回のSL祭りの準備の様子を掲示してみてもらおう。楽しそうに活動している姿を見せることで、自分もやりたくなる。
- ・活動内容をSNSにアップする。(玉櫛にはHPあったよね)
- ・地域マネーみたいなものがあれば、活動に参加してくれた人に提供できる。
- ・こども達が運営に携わったらご褒美。SL祭りならではのご褒美も嬉しい。

今後に向けて

今回みなさんにご提案いただいたアイデアを、地域の方に見ていただき、アイデアを絞り込んでいただきます！次回、9月9日(日)第2回企画会議では、ブース内容の決定、チーム分け、内容の詳細を考えていきます。みんなで協力しながらSLまつりのブースを考えましょう！

参加者の声



立命館大学 細山さん

前回の会議で提案された様々な案から、より実効性があり、またイベントに参加する子供達が楽しんでもらえるかを軸に、主観的ではなく、班のメンバーと意見を交わしながら、子供目線で絞り込むことができた。

前回出し合った案を企画会議でまとめた際、自分の案が褒められ、賛同してもらえたことがとても嬉しかったです。また、地域の方との交流を通して優しさを感じ、心がとても温まりました。



追手門学院大学 清岡さん



玉櫛小学校区地域協議会 木村会長

大学生の皆さんから玉櫛まちづくり検討会議で色々な意見を頂きまして、地域の役員は若々しく新鮮な意見に感激しておりました。