玉　櫛　小　学　校　区

まちづくり検討会議
ニュースレター　vol.5

令和８年
11 月

～アイデアの詳細を考えよう！～

10 月 28 日（水）の第 2 回全体会議では、地域の各種団体の皆さんと一緒に、SL まつりで実施する「**ブース内容の詳細を考える**」グループワークを実施しました。

前回の振り返りを行った後、**①謎解きタイムスリップチーム、②ものづくりチーム、③ＳＬ体験チーム・玉櫛記念チーム**に分かれて話し合いを行いました。

本番に向けてものづくり**の実施、**役割分担**を決めよう！！**

◆第２回全体会議概要

日 時　2026.10.28（水） 19:00～21:00
会場　玉櫛コミュニティセンター
参加者数　学生　10 名
　　地域の方　10 名
プログラム
1　活動内容の振り返り
2　グループワーク①②
3　各チームの発表
4　今後の調整

グループワーク①ブース内容の詳細を考えよう！

【謎解きタイムスリップチーム】

タイムスリップの雰囲気を出しつつ、すごろくにクイズと昔遊びを組み入れて実施

■クイズについて
〇出題数
　昭和関連：23 問＋SL クイズ 3 問の計 26 問考えた→21 問選ぶ
　平成関連： 28 問考えた→18 問選ぶ
〇コマの進め方
　クイズを解きながら進んでもらう。
　難題に正解すると 2 マス進む



■コマについて
〇一人一つで、連結したい場合は、カラビナと紐をつけたもので連結する。
　10 個ほど作成予定
　黒のプラスチックボードに車輪と番号などをつける。

■レールについて
〇ダンボールで作成した枕木を黒のガムテープで貼り付ける。
■役割分担（未だ決まってない）
・受付：４人
・昭和ゾーン：各レーンに１人（全員で３人）＋フリー１人
・平成ゾーン：各レーンに１人（全員で３人）＋フリー１人
・未来ゾーン：２人



【ものづくり・玉櫛記念チーム】

【顔はめパネル作成】

～第二回全体会議～

・顔はめパネルのデザインの印刷を実施

・学生のデザインを長尺で印刷した

～チーム会議～

・印刷したデザインをプラスチック板に張り付け

・高さを調整するため、学生にプラスチック板のカットを実施

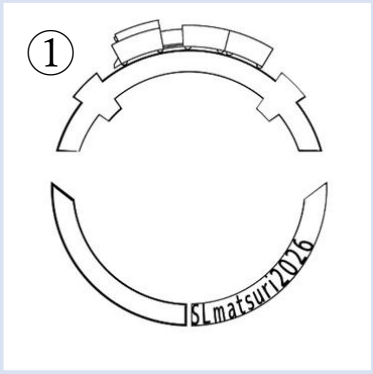
【缶バッジ】

・デザインは３種類

①筏谷さん作のヘッドマーク

②周りだけを残したヘッドマーク

③中を玉櫛姫（白黒）にしたヘッドマーク







【キーホルダー×ガチャガチャ】

【キーホルダー】

・合計 369 個完成！

・キーホルダーの他に、マグネットや缶バッジ、めじるしチャームも作成

・カプセルに入れる作業を地域の方に依頼





【SL 体験チーム】



ミニ SL 試乗会で使用する駅の看板



ミニ SL 試乗会で使用する時刻表



スタッフが着用する缶バッチ



切符のデザインを考えました！

★当日のシフト
10:00-11:30 （1 時間 30 分）
11:30-13:00 （1 時間 30 分）
13:00-14:30 （1 時間 30 分）

※ミニ SL の運行休憩時間が 12 時～13 時



グループワーク②　各グループで本番に向けてスケジュールを考えよう

【謎解きタイムスリップチーム】
11 月 11 日（水）17：30～20：30
11 月 23 日（月）時間は未定

【ものづくりチーム、玉櫛記念チーム】
11 月 4 日（水）19：00～21：00

今後に向けて

今回の会議で、本番に必要なものづくりに取組み、役割分担について考えることができました。次回 11 月 18 日の最終全体会議では、本番をイメージできるよう最終の調整をします！

参加者の声



今回の会議では、前回までに決めた内容を形にすることができました。制作する際は、失敗しないか緊張しましたが全員と協力をして満足のいくものを作ることができました。これからさらに良いものが作れるように頑張っていきたいです。

追手門学院大学　岡部さん

それぞれのアイデアがだんだんと形になってきて本番が近づいてきたなという気持ちになってきました。当日みんなが楽しめる SL 祭りにするために、残り 1 ヶ月力を合わせて頑張りたいです！



追手門学院大学　樋口さん



まちづくり検討会議に参加し、SL まつりに必要な作業を行いました。所属する「謎解きタイムスリップチーム」では昭和と平成の三択クイズを検討しました。学生のみなさんと世代のギャップを感じつつも、一緒に意見を出し合い一つのものを作り上げる時間はとても楽しかったです。会議を重ねて交流も深まりました。本番ではみんなで力を合わせ、地域のこどもたちが笑顔になれる最高のイベントにしたいです！

ボーイスカウト　嶋田さん