玉　櫛　小　学　校　区

まちづくり検討会議
ニュースレター　vol.4

令和８年
10 月

～アイデアの詳細を考えよう！～

10 月７日（水）の第１回全体会議では、地域の各種団体の皆さんも加わり、SL まつりで実施する「**ブース内容の詳細を考える**」グループワークを実施しました。

今回、初めて参加される地域の方向けに、これまでの活動内容を簡単に振り返りました。

その後、**①謎解きタイムスリップチーム、②ものづくりチーム、③ＳＬ体験チーム、④玉櫛記念チーム**に分かれて話し合いを行いました。

◆第１回全体会議概要

日時　2026.10.7（水）19:00～21:00
会場　玉櫛コミュニティセンター
参加者数　学生　12 名
　　地域の方　13 名
プログラム
1　活動内容の振り返り
2　グループワーク①②
3　各チームの発表
4　今後の調整

本番をイメージして

グループワーク①ブース内容の詳細を考えよう！

【謎解きタイムスリップチーム】

「会場全体をタイムスリップ＋ＳＬクイズ」＋「和室＋昔遊び」＋「すごろく（桃鉄風クイズ）＋タイムスリップ（周辺の学校とのつながり）」

〇出題数

※全部で２６問クイズが必要

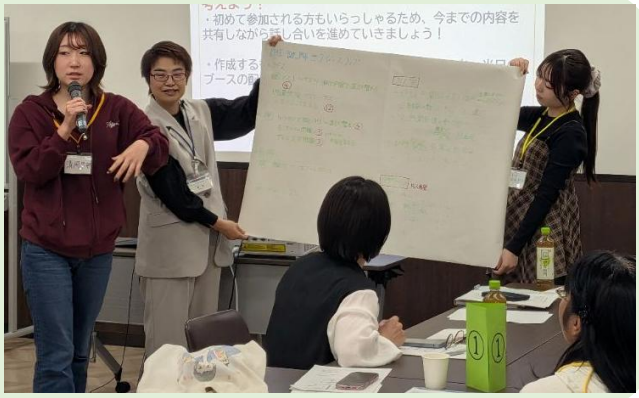
・**昭和**：マス１～マス４（同じ内容で並び替え）・・４問
・**人生選択マス後**：マス５～マス７（人生によって内容を変える）・・12 問
・**平成**：同じクイズの並び替え・・・４問、ポケベル問題・・・３問、ギャル文字問題・・３問

〇クイズ（案）

・年代順で出題　**昭和２０年代→昭和６０年代**
・**ＳＬ関連クイズを出題**（３案出てます）

〇役割分担（案）

・受付：４人
・昭和ゾーン：各レーンに１人（全員で３人）＋フリー１人
・平成ゾーン：各レーンに１人（全員で３人）＋フリー１人
・未来ゾーン：２人



〇昔遊び

・昭和ゾーンで３、平成ゾーンで３　・昭和（案）：輪投げ、スマートボール　・平成（案）：ギャル変装

【ものづくりチーム】

「ヘッドマーク作成」＋「顔はめパネル」

【顔はめパネル】

＜デザイン＞

・玉櫛姫　・車掌、乗客（複数人で顔はめできるもの）
・マインクラフト　・善逸（鬼滅の刃）　→　金岡さんに依頼
・桃鉄　・禰豆子（鬼滅の刃）　→　末坂さんに依頼
・機関車トーマス　・炭治郎（鬼滅の刃）→　筏谷さんに依頼

＜材料＞

・玉櫛姫、車掌と乗客の**デザインは考え、パネルの作成は業者に依頼**
→玉櫛姫のデザインは地域、車掌と乗客は金岡さん、末坂さんに依頼
・その他のデザインについては、**プラスチック板で作成**

＜設置場所＞

・天候をみて、**設置できそうな場所に設置**



【ヘッドマーク作成】

＜作成＞

・缶バッチのデザインとなる、**ヘッドマークを作成**
・１からヘッドマークをデザインしてもらうか、既存のヘッドマークに色塗りしてもらうか

＜部屋＞

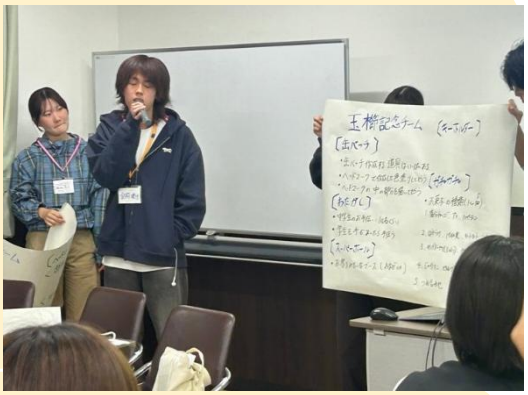
・晴れの日は多目的室、雨の日は会議室５

【玉櫛記念チーム】

「体験ブース」＋「キーホルダー×ガチャガチャ」

①体験ブース

【缶バッジ】★デザインは３種類
①筏谷さん作のヘッドマーク
②周りだけを残したヘッドマーク
③中を玉櫛姫（白黒）にしたヘッドマーク
・缶バッジブースを一つに集めて、**SL 体験チームの缶バッジも作る**
【その他】
・わたがしとスーパーボールすくいは、余裕があればお手伝い



②キーホルダー×ガチャガチャ

【カプセルの中身】

・キーホルダーと１～５の数字を描いた紙を入れる→数字が大きくなると豪華なお菓子に！
〖１〗塩分チャージ、あめ、ハッピーターン→200 個
〖２〗ばかうけ、パイの実、キットカット、うまい棒→35 個
〖３〗ヤングドーナツ（３つ入り）、カントリーマアム、地球グミ→35 個
〖４〗じゃがりこ、ピュレグミ、たべっ子どうぶつ→25 個
〖５〗お菓子詰め合わせ→5 個
【キーホルダー】★サイズは 3.2cm と 5.8cm の２種類作る
①**SL**（筏谷さん作のポスター）
②**玉櫛姫**
③**ヘッドマーク**
④**たまひよちゃん**

【SL 体験チーム】　「運転席体験」＋「踏切の渡り方講座」＋「ミニ SL 試乗会」

★運転席体験　一連の流れ

①受付（番号札渡す）
②帽子を着用してもらう
③SL の運転席に座ってもらい、先に写真撮影する（希望者のみ）
④１組～２組、３分で SL 内を自由に見学してもらう
⑤３分経ったら、次の組と交代
→写真が５枚～10 枚たまれば SD カードを缶バッチ作成場所にもっていく
撮影時間を缶バッチ作成場所に伝えて、受け取ってもらう
⑥写真撮影中に次の組を集める

★役割分担
・受付係（番号札渡す、事前説明、帽子渡す）
・タイムキーパー（番号呼び出し、写真を撮る）
・缶バッチ加工係：２人

★踏切の渡り方講座

①受付
②できるだけまとまって、複数の組で〇×クイズ開始
③１問１分で、全５問出題（踏切を操作しながら実施！）
④ゲーム終了後に景品をプレゼント

★役割分担
問題出題係、踏切操作係、景品の切符を渡す係
→３人

★ミニ SL 試乗会

①受付
②切符に穴をあける
③ミニ SL に乗車してもらう
④降車後、付箋に感想を書いてもらい、ホワイトボードに貼る

★役割分担
・受付係
・アナウンス係（〇〇駅出発進行～♪）
→地域２人、学生２人

■次回までに考えること

・クイズ A パターンと B パターン考える→クイズの作成（ラミネート）
・シミュレーション動画作成する
・駅の看板、時刻表、切符のデザインを考え、作成する
・ミニ SL 試乗会で流すアナウンスの原稿を考える
・駅名考える
・スタッフが着用する缶バッチ（ワッペン風）のデザインを考える
・操縦する順番の番号を考える
・SL の CD 音探す



グループワーク②　各グループで本番に向けてスケジュールを考えよう

【謎解きタイムスリップチーム】
10/28（水）17：30～　※全体会議が 19：00 からあるのでその前
11/11（水）17：30～20：30 予定
【SL 体験チーム】
10/22（木）18：00～※集まれる人から参加
10/28（水）17：30～　※全体会議が 19：00 からあるのでその前
【ものづくりチーム、玉櫛記念チーム】
10 月 14 日（水）19：00～21：00
10 月 20 日（火）17：00～19：00

今後に向けて

今回の会議で、本番をイメージしながら、SL まつりの実施内容について具体的に考えることができました。
チーム別会議を踏まえて、実施内容を固め、次回 10 月 28 日の会議では、本番に必要なものづくりができるよう頑張りましょう！

参加者の声



今回の会議では、前回決めた内容を地域の方々と話し合いながら深掘りしました。全員が積極的に意見を出しており、雰囲気がとても良いと感じています。今後の会議を通じて、SL まつりを素敵なものに仕上げたいです！

追手門学院大学　筏谷さん

前回の会議までに出た漠然としたアイデアを、今回は実際に実行できる形にするため、具体的な内容をみんなで話し合いながら詰めていきました。毎回新しい発見があり、楽しく参加しています！これからも意見を出し合いながら、最後まで責任を持ってやり遂げます！



立命館大学　今田さん



一気にイベントの内容が具体化されてきました。
例年とは違う内容で子ども達も喜んでくれると思います。
これから作業等で大変だと思いますが、ご協力よろしくお願いします。

玉櫛小学校区地域協議会　永易さん